

Diplomamunkámban a Győri Gyermek-tábor jelenlegi adottságaira vonatkozó vizsgálat következtéseire alapoztam a tervezési koncepciómat.

Munkám során az értékes természeti adottságok figyelembevétele és hangsúlyozása mellett a hely hangulatához való alkalmazkodásra is törekedtem. A tábor közösségi terei, épületállománya és berendezési eszközei a retro életérzést közvetítik, ennek varázsát nem szerettem volna teljesen megszüntetni. Egy olyan koncepció elkészítése volt a célom, mely finoman illeszkedik ehhez a hangulathoz, mégis magában hordozza a mai kor valamennyi funkcionális és esztétikai sajátosságát.

Munkámat egy markáns gondolati háttérre építettem, amihez a programterv szervesen kapcsolódott. A játék és a fejlődés közti összefüggésekre alapozva alkottam meg a terv fő vezérlését, melynek jelmondata: „élményekkel fejlődni”. Ehhez kapcsolódóan egy tematikus kertészekre osztott táborot hoztam létre, ahol elkülönülnek a gyermekek külső világhoz való viszonyát fejlesztő kertészek és a gyermekek belső világhoz való viszonyát fejlesztő kertészek. Előbbihez tartozik a macorogó kert és a vizes játszókert, utóbbihoz pedig az alkotó kert és a zene kert. A tematikus kertészeket kívül kialakítottam egy fogadóteret, egy egységes központi rendezvényteret, bővítettem a sport funkciókat, fejlesztettem a játszóhelyeket olyan módon, hogy az új elemek a kívánt funkciók teljesítésén túl gondolkodásra készítsék a gyerekeket. Célom egy olyan diplomamunka elkészítése volt, mely irányt mutathat a tábor elkövetkezendő fejlesztéseire.

In my diploma work, I based my design concept on the conclusions of the analysis of the current situation of the Children's Camp.

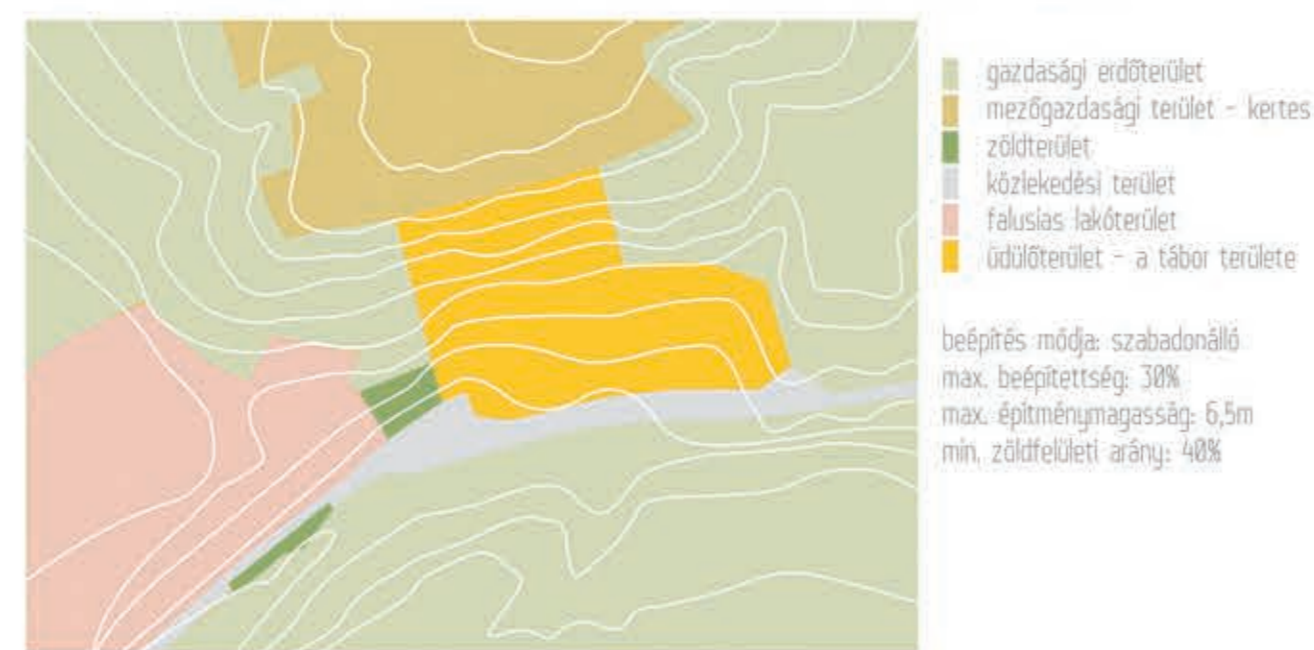
During my work, I took into account the natural conditions and the spirit of the place. The community grounds, building stock and equipment of the camp mediate the retro feeling. I did not want to completely eradicate it. My goal was to create a concept that gently fits into this mood, yet it carries all the functional and aesthetic features of today.

In my concept, I have endeavored to establish a clear hierarchy of the structure of the whole camp.

I built my work on a strong thought, which the program plan was organically linked. Based on the connection between play and development, I created the main guideline of the plan, which motto was "evolve with experiences". In connection with this, I created a camp divided into thematic garden areas, where the garden parts develop children's connection with the outside world and their inner world. The first category includes a rotting garden and a water playground, the second includes the creative garden and the music garden.

In addition to the theme parks, I designed a reception area, a central event space and expanded the sport functions. My goal was to create a master's degree that could guide the future development of the camp.

KÖRNYEZŐ TERÜLETEK/SURROUNDING AREAS

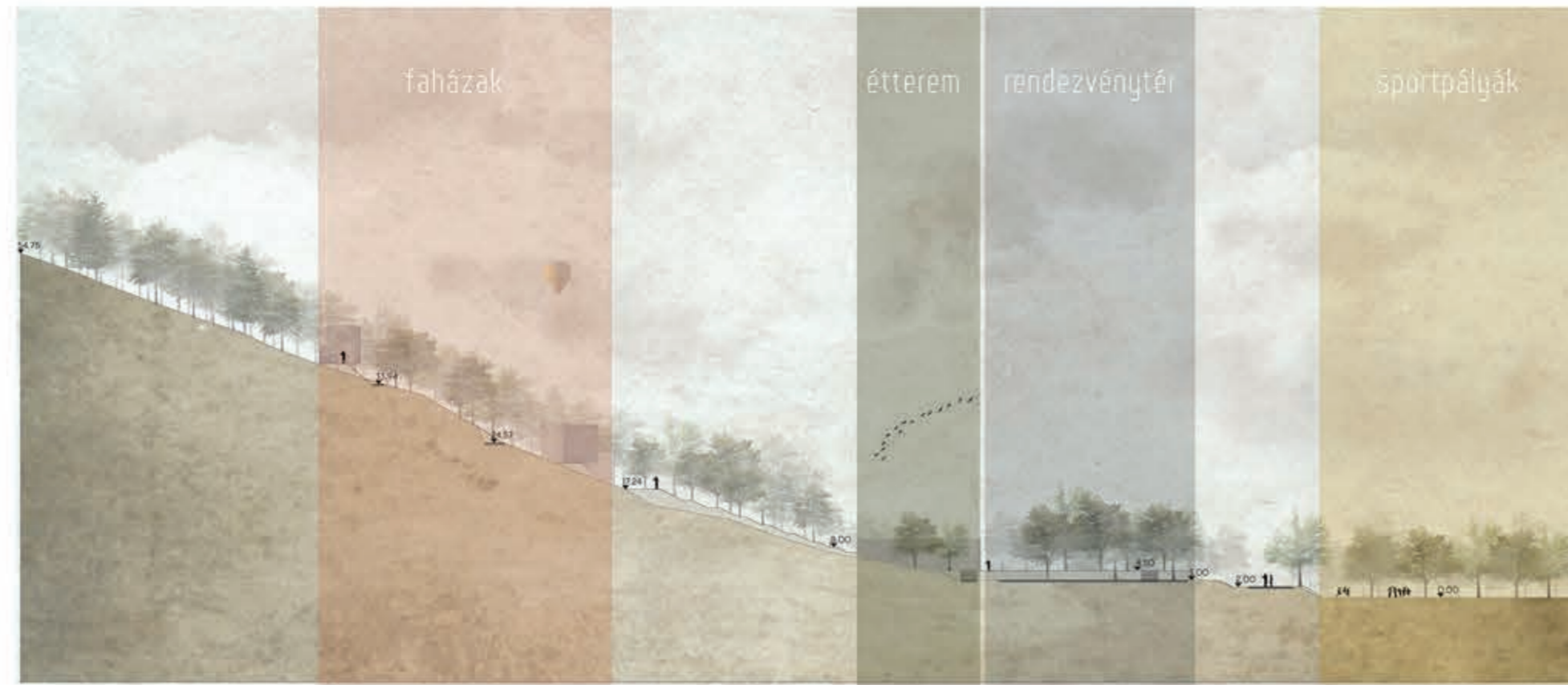


A TÁBOR SZÜLETÉSE/THE BIRTH OF THE CAMP



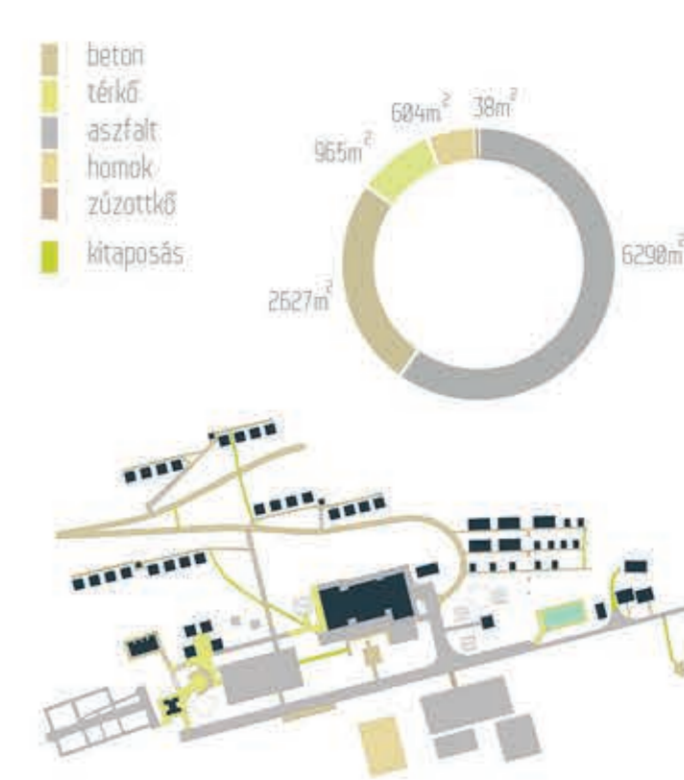
A képek forrása Horváth Miklós 1989: A város építete... 12 éves a Győri Gyermek-tábor

METSZET/SECTION

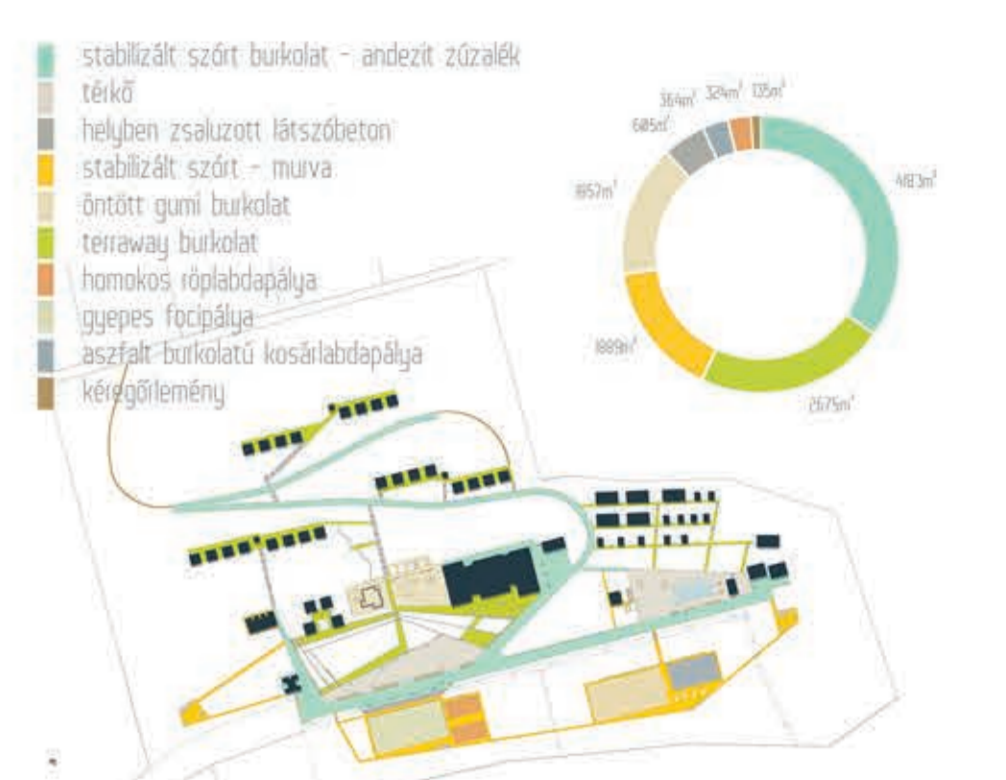


BURKOLATOK/COVERINGS

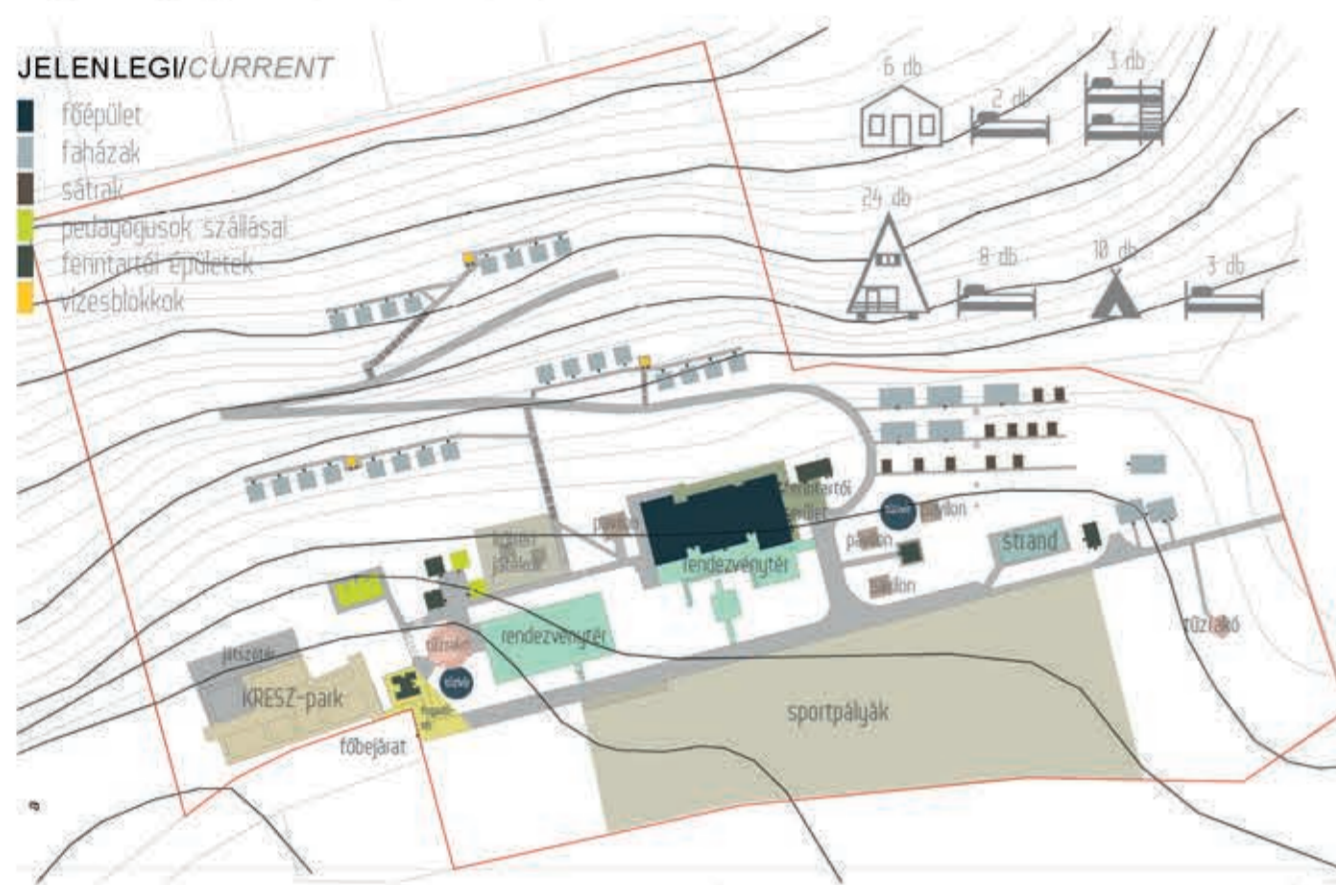
JELELEGI/CURRENT



TERVEZETT/PLANNED



FUNKCIÓK/FUNCTIONS

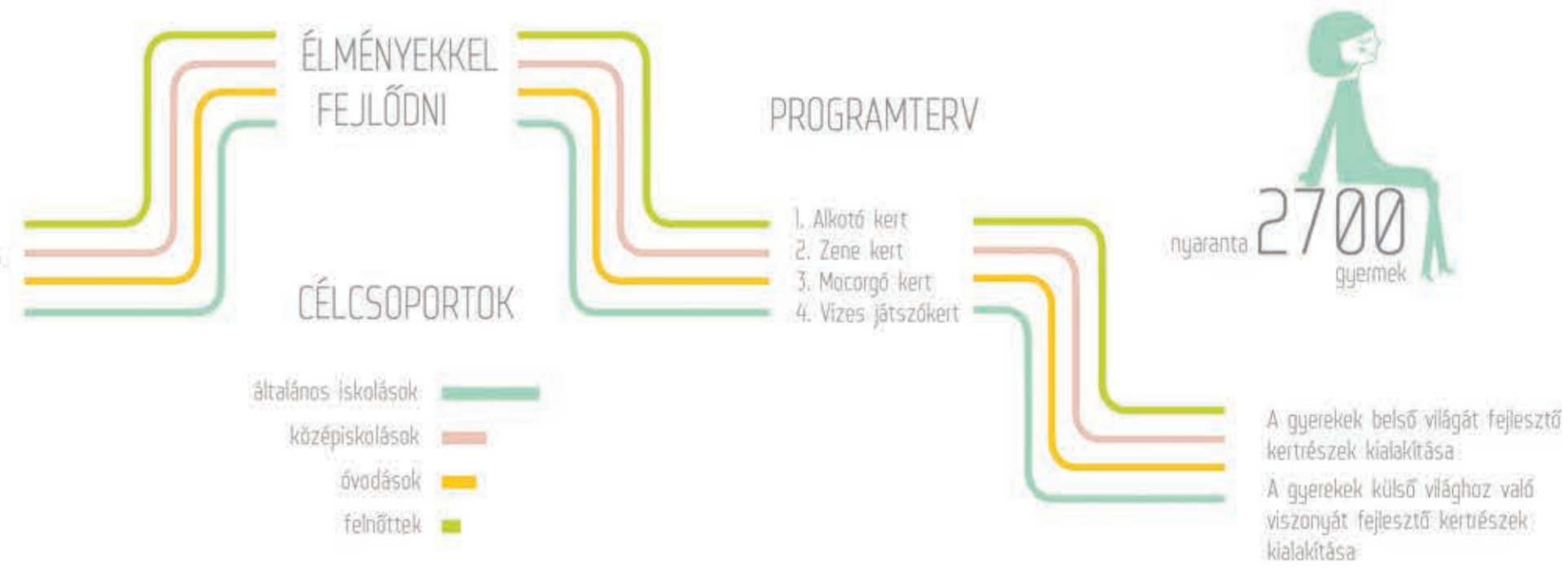


TERVEZETT/PLANNED



A JÁTÉK HATÁSAI

Finommotorika fejlesztése
Mérő- és mérési fejlesztése
Rakás- és szétválasztás fejlesztése
Külső figyelem fejlesztése
Gondolásműködés nevelés
Számolási fejlesztés
Képfelismerési képesség fejlesztése
Gesztrókészítési érzék fejlesztése
Szem-kéz koordináció fejlesztése
Képzés, öngyógyítás nevelés
Érzelmi nevelés



KONCEPCIÓ/CONCEPTION



- 99P
- csejefalt
- megtartandó fa
- tervezett fa
- épület
- üszömedence
- 45 cm magas kőmél ágú támla nélküli padló 10 cm mészkőlemezű szegélyrel
- egygyékű/levél ágú
- 50 cm magas lépcsős létró helyben zsúvolt látszóbeton minőség
- pontszerű és lineáris vízjelző elemek
- 45 cm magas támlák 40 cm mészkőlemezűes beton szegélyrel
- telep csúszda
- ping pong asztal
- asztal támla nélküli padokkal
- támlás pad
- pavilon
- teresszerű csomópont
- vegyes forgalmú út (gyalogos, gőgépű, kocsizó)
- elsőrendű gyalogos forgalmú út
- másodrendű fektető út
- egyéb (csúszda)

SZERKEZET/STRUCTURE

